

2026年9月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

2026年2月6日

東

上場会社名 株式会社サイバーエージェント 上場取引所

コード番号 4751 URL <https://www.cyberagent.co.jp/>

代表者(役職名) 代表取締役 社長 (氏名) 山内 隆裕

問合せ先責任者(役職名) 取締役 専務執行役員 (氏名) 中山 豪 (TEL) 03-5459-0202

配当支払開始予定日 -

決算補足説明資料作成の有無 : 有

決算説明会開催の有無 : 有 (動画配信のみ)

(百万円未満切捨て)

1. 2026年9月期第1四半期の連結業績 (2025年10月1日～2025年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2026年9月期第1四半期	232,377	14.0	23,395	181.8	24,212	174.9	12,462	145.7
2025年9月期第1四半期	203,842	5.8	8,301	41.6	8,806	45.4	5,071	-

(注) 包括利益 2026年9月期第1四半期 14,786百万円(126.4%) 2025年9月期第1四半期 6,532百万円(-%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年9月期第1四半期	24.58	23.20
2025年9月期第1四半期	10.01	9.21

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本	自己資本比率
	百万円	百万円	百万円	%
2026年9月期第1四半期	524,692	267,484	182,653	34.8
2025年9月期	557,162	275,681	179,992	32.3

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
2025年9月期	円 銭 一	円 銭 0.00	円 銭 一	円 銭 17.00	円 銭 17.00
2026年9月期	円 銭 一				
2026年9月期(予想)		0.00	-	19.00	19.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 2026年9月期の連結業績予想 (2025年10月1日～2026年9月30日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭	
通期	880,000	0.7	50,000	△30.3	50,000	△30.3	25,000	△21.1

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

49.30

~59.16

~△5.3

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更 : 無
新規 一社 (社名) 、除外 一社 (社名)

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数 (普通株式)

- ① 期末発行済株式数 (自己株式を含む)
- ② 期末自己株式数
- ③ 期中平均株式数 (四半期累計)

2026年9月期 1Q	507,057,392株	2025年9月期	506,779,600株
2026年9月期 1Q	1,107株	2025年9月期	1,107株
2026年9月期 1Q	506,810,030株	2025年9月期 1Q	506,371,098株

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は : 無
監査法人によるレビュー

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

業績予想につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社グループで判断したものであり、リスクや不確定な要素等の要因が含まれております、実際の成果や業績等は記載の見通しとは異なる可能性がございます。なお、上記業績予想に関する事項は、【添付資料】2ページ「1. 経営成績等の概況 (3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況	2
(1) 当四半期連結累計期間の経営成績の概況	2
(2) 当四半期連結累計期間の財政状態の概況	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期連結貸借対照表	3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	6
(セグメント情報等の注記)	6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	7
(継続企業の前提に関する注記)	7
(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	7

1. 経営成績等の概況

(1) 当四半期連結累計期間の経営成績の概況

当社グループは、2016年に開局した新しい未来のテレビ「ABEMA」を中心とした事業拡大を目指しております。

昨今、日本のみならず世界においてメディアミックス戦略を中心としたIPビジネスが急成長しており、当社も「ABEMA」と親和性の高いIP事業の強化に取り組んでおります。

当第1四半期連結累計期間は、メディア&IP事業とゲーム事業が大幅な増収増益となり、売上高は232,377百万円（前年同期比14.0%増）、営業利益は23,395百万円（前年同期比181.8%増）、経常利益は24,212百万円（前年同期比174.9%増）と第1四半期連結累計期間として過去最高を更新いたしました。また、税務上のグループ通算制度の対象外である連結子会社^(株)AbemaTVが2015年度の設立以来初の四半期営業黒字となり、親会社株主に帰属する四半期純利益は12,462百万円（前年同期比145.7%増）となりました。

セグメント別の経営成績は次のとおりであります。

① メディア&IP事業

メディア&IP事業には、「ABEMA」、「WINTICKET」、アニメ&IP事業本部等が属しており、それらが重層的に売上を積み上げ、売上高は62,617百万円（前年同期比12.5%増）と好調に推移しました。営業利益は積極的にコンテンツ投資をしつつも、^(株)AbemaTVの四半期営業黒字等が寄与し4,900百万円（前年同期比246.1%増）と大幅な増益となりました。

② インターネット広告事業

インターネット広告事業には、インターネット広告事業本部、AI事業本部等が属しております。

前第3四半期連結会計期間に大型顧客1社離脱の影響があり、売上高は114,642百万円（前年同期比2.7%減）、営業利益は4,379百万円（前年同期比27.2%減）となりました。

③ ゲーム事業

ゲーム事業には、^(株)Cygames、^(株)アプリボット、^(株)QualiArts、^(株)Colorful Palette等が属しております。

当第1四半期連結累計期間は、既存タイトルや海外展開が好調に推移し、売上高は64,722百万円（前年同期比69.2%増）となりました。収益性の高さから営業利益は17,675百万円（前年同期比427.2%増）となりました。

④ 投資育成事業

投資育成事業にはコーポレートベンチャーキャピタル、^(株)サイバーエージェント・キャピタルにおけるファンド運営等が属しており、売上高は209百万円（前年同期比55.1%減）、営業損失は552百万円（前年同期間85百万円の営業利益）となりました。

(2) 当四半期連結累計期間の財政状態の概況

当第1四半期連結会計期間末における総資産は524,692百万円（前連結会計年度末比32,470百万円の減少）となりました。これは、主に法人税等及び配当金の支払等に伴う現金及び預金の減少によるものであります。

負債は257,207百万円（前連結会計年度末比24,273百万円の減少）となりました。これは、主に法人税等の支払に伴う未払法人税等の減少によるものであります。

純資産は267,484百万円（前連結会計年度末比8,197百万円の減少）となりました。これは、主に連結子会社の配当金の支払等に伴う非支配株主持分の減少によるものであります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2025年11月14日に公表した連結業績予想から修正は行っておりません。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

	前連結会計年度 (2025年9月30日)	当第1四半期連結会計期間 (2025年12月31日)	(単位：百万円)
資産の部			
流動資産			
現金及び預金	229,849	189,158	
受取手形、売掛金及び契約資産	88,514	93,322	
棚卸資産	10,304	8,913	
営業投資有価証券	16,339	15,218	
その他	45,300	50,621	
貸倒引当金	△93	△694	
流動資産合計	390,215	356,539	
固定資産			
有形固定資産	32,595	34,733	
無形固定資産			
のれん	13,894	13,853	
その他	42,869	45,163	
無形固定資産合計	56,763	59,017	
投資その他の資産			
その他	78,420	74,759	
貸倒引当金	△871	△392	
投資その他の資産合計	77,549	74,366	
固定資産合計	166,908	168,117	
繰延資産	38	35	
資産合計	557,162	524,692	
負債の部			
流動負債			
買掛金	81,747	77,101	
未払法人税等	20,797	5,080	
短期借入金	600	781	
その他	74,646	69,758	
流動負債合計	177,791	152,722	
固定負債			
転換社債型新株予約権付社債	40,353	40,332	
長期借入金	52,418	52,966	
勤続慰労引当金	3,734	3,752	
資産除去債務	2,668	2,670	
その他	4,514	4,763	
固定負債合計	103,689	104,485	
負債合計	281,481	257,207	
純資産の部			
株主資本			
資本金	7,654	7,682	
資本剰余金	12,372	12,401	
利益剰余金	146,260	150,069	
自己株式	△1	△1	
株主資本合計	166,285	170,151	
その他の包括利益累計額			
その他有価証券評価差額金	13,551	12,278	
為替換算調整勘定	155	223	
その他の包括利益累計額合計	13,707	12,502	
新株予約権	3,760	3,815	
非支配株主持分	91,927	81,014	
純資産合計	275,681	267,484	
負債純資産合計	557,162	524,692	

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年10月1日 至 2024年12月31日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年10月1日 至 2025年12月31日)
売上高	203,842	232,377
売上原価	149,862	157,404
売上総利益	53,979	74,973
販売費及び一般管理費	45,678	51,578
営業利益	8,301	23,395
営業外収益		
受取利息	103	137
受取配当金	182	166
持分法による投資利益	—	96
為替差益	301	466
その他	205	184
営業外収益合計	793	1,051
営業外費用		
支払利息	82	123
持分法による投資損失	35	—
その他	168	111
営業外費用合計	287	234
経常利益	8,806	24,212
特別利益		
固定資産売却益	1,700	0
その他	10	—
特別利益合計	1,711	0
特別損失		
減損損失	1,273	79
投資有価証券評価損	—	100
その他	38	50
特別損失合計	1,312	229
税金等調整前四半期純利益	9,206	23,982
法人税、住民税及び事業税	2,621	4,973
法人税等調整額	588	3,026
法人税等合計	3,210	8,000
四半期純利益	5,995	15,982
非支配株主に帰属する四半期純利益	923	3,519
親会社株主に帰属する四半期純利益	5,071	12,462

四半期連結包括利益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年10月1日 至 2024年12月31日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年10月1日 至 2025年12月31日)
四半期純利益	5,995	15,982
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	467	△1,260
為替換算調整勘定	89	58
持分法適用会社に対する持分相当額	△20	7
その他の包括利益合計	536	△1,195
四半期包括利益	6,532	14,786
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	5,475	11,257
非支配株主に係る四半期包括利益	1,056	3,529

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(セグメント情報等の注記)

前第1四半期連結累計期間（自 2024年10月1日 至 2024年12月31日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位：百万円)

	報告セグメント					調整額 (注1)	四半期連結損益 計算書計上額
	メディア &IP	インターネット ネット広告	ゲーム	投資育成	計		
売上高							
顧客との契約から生じる収益 (注2)	52,165	113,035	38,176	465	203,842	—	203,842
(1) 外部顧客への売上高	52,165	113,035	38,176	465	203,842	—	203,842
(2) セグメント間の内部売上高 又は振替高	3,473	4,756	71	0	8,300	△8,300	—
計	55,638	117,792	38,247	465	212,143	△8,300	203,842
セグメント利益	1,416	6,012	3,352	85	10,867	△2,566	8,301

(注) 1. セグメント利益の調整額△2,566百万円は全社費用等であり、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費
であります。

2. 顧客との契約から生じる収益以外の収益の額については重要性がないことから、顧客との契約から生じる収
益と区分して表示しておりません。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(固定資産に係る重要な減損損失)

「ゲーム」セグメントにおいて、一部サービスの収益性低下等により当初想定していた収益及び費用削減が見
込めなくなったため、減損損失として特別損失に計上いたしました。なお、当第1四半期連結累計期間における
当該減損損失の計上額は下表のとおりであります。

ゲーム	1,273百万円
合計	1,273百万円

(のれんの金額の重要な変動)

該当事項はありません。

(重要な負ののれん発生益)

該当事項はありません。

当第1四半期連結累計期間（自 2025年10月1日 至 2025年12月31日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位：百万円)

	報告セグメント					調整額 (注1)	四半期連結損益 計算書計上額
	メディア &IP	インター ネット広告	ゲーム	投資育成	計		
売上高							
顧客との契約から生じる収益 (注2)	58,755	108,816	64,595	209	232,377	—	232,377
(1) 外部顧客への売上高	58,755	108,816	64,595	209	232,377	—	232,377
(2) セグメント間の内部売上高 又は振替高	3,862	5,825	126	—	9,813	△9,813	—
計	62,617	114,642	64,722	209	242,191	△9,813	232,377
セグメント利益又は損失(△)	4,900	4,379	17,675	△552	26,403	△3,008	23,395

(注) 1. セグメント利益の調整額△3,008百万円は全社費用等であり、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費
であります。

2. 顧客との契約から生じる収益以外の収益の額については重要性がないことから、顧客との契約から生じる収
益と区分して表示しておりません。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(固定資産に係る重要な減損損失)

該当事項はありません。

(のれんの金額の重要な変動)

該当事項はありません。

(重要な負ののれん発生益)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第1四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第1四半
期連結累計期間に係る減価償却費（のれんを除く無形固定資産に係る償却費を含む。）及びのれんの償却額は、次
のとおりであります。

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年10月1日 至 2024年12月31日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年10月1日 至 2025年12月31日)
減価償却額	1,935百万円	2,842百万円
のれんの償却額	213百万円	209百万円